*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L’oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
12	Viande 10	2
13	Nerfs 14	3
12	Os 10	2
11	Crâne 11	1
12	Tripes 14	2
13	Gueule 12	3

valeur de défense		bonus
14	Couenne	4

maximum		actuelle
5	Sève	2
	1d8+bonus d’os	

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
Germaine			
trombine		Cotte de maille x3em	corde de 15 m x3em
		barre à mine x2em	lime
		Corne	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t’ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
		Poudre jaune 4 doses	Souvenir : Tu es dans une sorte de taudis, tu te vois et tu t'expliques que vous devez fuir Fripesvilles parce-qu'Ed le skinhead veut un foie et que ce serait con que ce soit le tien
		Souvenir : greffer la langue à Herault est le premier pas vers sa récompense par le Maître des forêts limbiques	Souvenir : le Maître qui se traine, hagard,et tombe de la forêt tandis que Herault prend sa place, avec une mutation renforcée. Et lorsque je suis le Maître, Herault reste à jamais dans la forêt limbique
		Bug ph'nglui Hastur ep ehye kadishtu, lw'nafh Chaugnar Faugn h'grah'n 'bthnk.	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Jambes particulièrement musclées / tuberculeux
Penchant : Ambivalent
Malédiction :Hanté
Espèce : Humain + 3 contre la douleur (sauvegarde d’Os)

arme(s) :Barre à mine 1d8, qualité 3

protection(s) : Casque bricolé + Cotte de maille

traces : allure lourdaude – visage traits tirés – peau tatouée (scolopendre, sur le bras, s'est légèrement déplacé) – chevelure luxuriante – vêture tâchée de sang – vertue idéaliste – travers rancunière – discours abrupt – lettrée - droguée

Amélioration : 1/3